

## SceneManager - V1.1 09-01-2011



**SceneManager** permet l'installation/désinstallation très rapide de scènes et groupes de scènes, pour plusieurs installations de X-Plane, sans aucune copie ni déplacement de fichiers, tout en ne conservant qu'une seule copie de chaque scène sur vos disques durs.

**SceneManager** ne fonctionne que sous Windows.

### 1. Fonctionnement

**SceneManager** gère les installations de scènes par le biais de **dossiers virtuels** qu'il crée ou supprime dans le dossier "Custom Scenery" de chaque installation de X-Plane.

Ces dossiers virtuels sont l'équivalent de raccourcis "durs" vers les répertoires d'origine.

Sous Windows, rien ne différencie un dossier virtuel du dossier réel vers lequel il pointe : les deux contiennent en permanence le même contenu, qui peut être manipulés aussi bien dans le dossier d'origine que dans le dossier virtuel.

Par contre supprimer le dossier virtuel lui-même ne supprime que le raccourci, le dossier d'origine n'étant pas touché.

En conséquence, il est déconseillé de mélanger le déplacement manuel de scènes dans les dossiers "Custom scenery" et l'utilisation de **SceneManager** : vous risqueriez de supprimer manuellement un dossier "réel" placé à la main en pensant qu'il s'agit d'un dossier "virtuel" créé par **SceneManager**, et supprimeriez alors une scène et son contenu.

### 2. Installation

#### 2.1. Création de votre *librairie*

Sortez toutes les scènes que vous voulez gérer des dossier "Custom Scenery" de toutes vos versions d'X-Plane installées et rangez-les dans un ou plusieurs dossiers *librairie*.

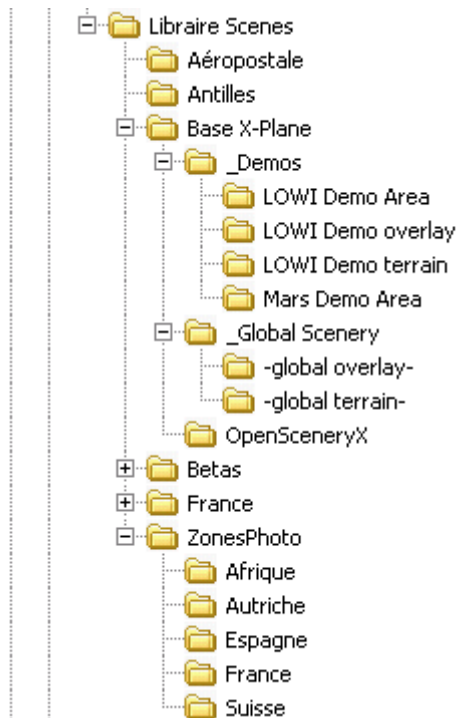
Afin de simplifier sa gestion et éviter tout risque de mélange, la *librairie* devrait être placée hors des dossiers d'installations d'X-Plane. Ce pourrait par exemple être un dossier nommé "Librairie Scènes" placé à la racine d'un disque, pas nécessairement du disque contenant X-Plane.

Selon la place disponible sur vos disques durs, vous pouvez aussi répartir votre *librairie* sur plusieurs disques.

Dans chacun des dossiers *librairie*, vous pouvez créer autant de sous-répertoires que voulu pour classer vos scènes. L'important est que chaque scène ne soit stockée qu'en un seul exemplaire, **SceneManager** vous permettra de les grouper différemment pour les utiliser.

Astuce : séparez les scènes qui ne fonctionnent que pour X-Plane 8 (ou 7 ?) de celles qui ne fonctionnent que pour X-Plane 9.

Exemple de dossier *Librairie* :



Notez la présence des dossiers de la *Global Scenery*, ce qui permettra de la rendre présente dans chaque installation d'X-plane sans devoir la dupliquer !

## 2.2. L'exécutable

Placez **SceneManager.exe** dans un dossier de votre choix, par exemple à la racine de votre dossier *Librairie*. Pour les versions Vista et Seven, évitez le dossier "Program Files" qui va poser problème : un programme n'a pas le droit d'y créer un fichiers de travail.

Créez un raccourci sur le bureau si vous le souhaitez (à coté de celui de X-Plane !).

Chaque fois que vous quitterez SceneManager, toute sa configuration sera sauvée automatiquement dans le fichier "SceneManager.ini", créé dans le même dossier que SceneManager.exe. Pensez à en faire une sauvegarde.

SceneManager n'utilise pas la base de registre et ne crée pas d'autre fichier.

## 3. Utilisation

Lancer **SceneManager**.

### 3.1. Installations d'X-Plane à gérer

Pour chacune de vos installations de X-Plane (en général plusieurs versions différentes), cliquez sur le bouton "Ajouter un dossier X-Plane" et sélectionnez le dossier X-Plane à ajouter.

### 3.2. Création des groupes de scènes

Vous pouvez créer des groupes de scènes à manipuler ensemble, qui seront toutes installées ou désinstallées en un clic. Par exemple une région avec ses scènes propres

(villes, aéroports, routes, etc) et ses zones photos, un groupe de scènes nécessaire à un vol, etc...

Une même scène peut figurer dans plusieurs groupes, le nombre de groupe n'est pas limité, vous pouvez aussi créer des groupes de groupes.

Créez un nouveau groupe de scènes avec le bouton Groupes/Créer un nouveau, ou Groupes/Créer un sous-groupe et nommez le à votre convenance.

Placez des scènes dans ce groupe avec le bouton "Ajouter une/des scènes". Vous pouvez les ajouter une par une, toutes celles d'un dossier ou même toutes celles présentes dans une arborescence de dossiers, auquel cas l'arborescence sera conservée, chaque dossier du disque dur correspondant à un groupe.

Vous pouvez aussi ajouter des scènes, des groupes de scènes (sélection multiple) ou des dossiers de scènes dans un groupe **en les faisant glisser avec la souris depuis un explorateur windows** (drag-drop).

Note : les groupes gérés par SceneManager (et leur contenu) sont complètement indépendant des structures de répertoires de la (des) dossiers librairie.

### 3.3. Installation/désinstallation de scènes


a) Vérifiez que la version X-Plane à gérer soit bien celle sélectionnée.

b) Sélectionnez une scène ou un groupe (ou même plusieurs éléments en tenant la touche Ctrl appuyée) puis cliquez sur le bouton "Installer la/les scènes" (ou "désinstaller la/les scènes"). Toutes les scènes sélectionnées ou présentes dans les groupes sélectionnés seront installées (ou ôtées) via des dossiers virtuels.


c) Quittez SceneManager et lancez la version d'X-plane sélectionnée d'un clic sur le bouton du même nom.


### 3.4. Icônes :

 La scène est disponible en *librairie* et n'est pas installée.


 La scène est installée dans l'installation d'X-Plane sélectionnée (panneau du haut). Pour un groupe, cette image indique que tout son contenu est installé.

 Le groupe contient des éléments installés, mais tous ne le sont pas.

 La scène n'existe plus dans le dossier *Librairie*. Elle a peut-être été déplacée ou renommée ? Cette marque est transmise aux groupes qui contiennent des scènes absentes de la *librairie*.

 Cette scène n'est pas manipulable par le biais de SceneManager. Elle a été installée manuellement dans le dossier "Custom Scenery" sans utiliser SceneManager et n'est pas un raccourci.

La même image est utilisée pour le groupe qui contient les scènes non gérées.

 Cette scène avait été installée par SceneManager, mais ne figure plus dans aucun groupe.

## 4. Utilisateurs avancés

Le fichier SceneManager.ini est un fichier texte qui peut être édité à la main. Il contient :

- Ligne 1 : Version du fichier (NE PAS CHANGER !)
- Ligne 2 : Position X, Y, Largeur et Hauteur de la fenêtre de SceneManager
- Ligne 3 : Nombre d'installations d'X-Plane gérées et n° de celle sélectionnée
- Ligne 4 : 1 si "Tri Auto" est cochée, 0 sinon
- 1 ligne par version de X-plane gérée contenant son chemin d'installation
- 1 ligne par scène ou groupe de scène avec ces conventions :
  - une ligne qui commence par "+" est un nouveau groupe dont le nom suit, dont le contenu est replié
  - une ligne qui commence par "\*" est un nouveau groupe dont le nom suit, dont le contenu est déplié
  - une ligne qui commence par = est une scène dont le chemin dans la *librairie* suit. Cette scène fait partie du dernier groupe cité
  - une ligne qui contient '-' indique la fin du groupe.

Pour certaines modifications dans votre répertoire *librairie* (déplacement de fichiers, renommage, réorganisation, ... ), il peut être plus rapide de renommer des chemins avec un éditeur de texte plutôt que de recréer le contenu de vos groupes.

## 5. Historique

### 5.1. Version 1.0.1

- Ajout possibilité déposer des scènes par drag-drop depuis l'explorateur Windows.
- Fusion des deux boutons "Supprimer un groupe" et "Enlever une scène"
- Prise en charge de la sélection multiple pour la suppression

### 5.2. Version 1.1

- Ajout : mémorise la version d'X-Plane sélectionnée
- Ajout : mémorise les groupes dépliés ou repliés
- Ajout : possibilité de tri automatique ou manuel des groupes
- Ajout : affichage des dossiers installés partiellement ou contenant des scènes absentes.
- Ajout : possibilité de déplacer ou dupliquer des groupes dans d'autres par drag-drop avec la souris.
- Change : le groupe des scènes non gérées n'est plus affiché quand il est vide. Lorsqu'il est affiché il n'est pas déplié.
- Corr. : Après ajout de scènes dans des groupes, le bouton "Installer" restait souvent grisé.

## 6. Auteur, contact et license d'utilisation :

En cas de problèmes d'utilisation, essayer en premier d'obtenir de l'aide par le biais du forum francophone : <http://x-plane.fr>

Sinon, vous pouvez contacter l'auteur à l'email : [scenemanager@peyremorte.fr](mailto:scenemanager@peyremorte.fr) sans pour autant qu'il soit obligé de vous répondre (même s'il le fait souvent !).

Enfin, sans être obligatoire, une carte postale de votre coin sera toujours bienvenue à l'adresse postale :

Pascal Peyremorte  
1, Allée des Alouettes  
38800 Champagnier.

SceneManager est diffusé gratuitement mais l'auteur se réserve les droits de propriété.

Plutôt que d'en donner une copie, donnez l'adresse de la page où le télécharger :

Toute distribution sur un support matériel doit être autorisée par l'auteur préalablement à sa diffusion.